

congrès national  
en toxicomanie

**rondpoint**  
2005



## RECOMMANDATIONS

### Thème 7

# Jeu excessif ou pathologique

**Animateur**

**Michel Proulx,  
Le Virage**

**Personne-relais**

**Rachel Perreault,  
Le Virage**



## Thème 7

### **Jeu excessif ou pathologique**

#### **Recommandation 1**

**Demander à l'État d'assumer sa responsabilité face au jeu et à l'impact du jeu en assurant la récurrence et l'augmentation du financement des programmes de prévention, de recherche et de traitement.**



## Thème 7

### **Jeu excessif ou pathologique**

#### **Recommandation 2**

**Consolider et développer notre intervention afin de répondre aux multiples besoins et problématiques associées du joueur et de son entourage en tenant compte de leur contexte de vie, de leur âge et de leur culture, en intégrant les données de recherche et les expériences cliniques.**



## Thème 7

### **Jeu excessif ou pathologique**

#### Recommandation 3

**Mieux définir le construit même du jeu pathologique afin de comprendre les caractéristiques des joueurs et l'évolution des habitudes de jeu.**



## Thème 7

### **Jeu excessif ou pathologique**

#### Recommandation 4

**Étudier les populations à risques au plan de la prévalence des troubles comorbides afin d'envisager des approches intégrées de traitement**



## Thème 7

### **Jeu excessif ou pathologique**

#### **Recommandation 5**

**Évaluer, auprès de tous les usagers en traitement, l'ensemble des problématiques pouvant être associées à celle du jeu pathologique afin d'établir une organisation de services à offrir.**



## Thème 7

### **Jeu excessif ou pathologique**

#### Recommandation 6

**Développer les services spécialisés aux joueurs pathologiques, particulièrement pour ceux souffrant de problématiques associées ou de conséquences telles que la santé mentale et l'itinérance.**



## Thème 7

### **Jeu excessif ou pathologique**

#### Recommandation 7

**Être proactif dans l'offre de services aux joueurs pathologiques en intégrant les services aux conjoints(es) des joueurs, telles des interventions conjugales et de groupe.**



## Thème 7

### **Jeu excessif ou pathologique**

#### Recommandation 8

**Étudier l'ensemble des comportements à risque chez les jeunes pour mieux comprendre les liens entre les différentes conduites de prise de risque.**



## Thème 7

### **Jeu excessif ou pathologique**

#### **Recommandation 9**

**Mettre en place des interventions préventives et cliniques qui visent spécifiquement les jeunes les plus à risque (jeunes impulsifs et jeunes dont les parents sont joueurs).**



## Thème 7

### **Jeu excessif ou pathologique**

#### **Recommandation 10**

**Rappeler la responsabilité de l'État à l'endroit des clientèles vulnérables en revendiquant des endroits localisés pour le jeu, en réduisant l'accessibilité aux appareils de loterie vidéo et en cessant toute activité de promotion du jeu.**



## Thème 7

### **Jeu excessif ou pathologique**

#### Recommandation 11

**Favoriser un traitement intégré en portant une attention particulière au suivi post-traitement et au réseautage entre les différents partenaires appelés à intervenir auprès du joueur pathologique.**